SAMSUNG



YP-K3J

For din egen sikkerhet

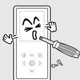
Les denne håndboken nøye slik at du benytter produktet på korrekt måte, og unngår farer og fysiske skader.



ADVARSEL Hvis du ikke følger instruksjonene kan dette føre til alvorlige personskader.

Bruk av produktet

Feilaktig bruk av produktet kan føre til eksplosjon, brann eller elektrisk støt.



Ikke demonter, reparer eller modifiser dette produktet på egen hånd.

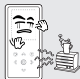


Unngå fuktighet og mist ikke produktet i vann.

Hvis produktet blir vått må du ikke slå det på.
Ta kontakt med servicepartner.



Ikke plasser produktet i fuktige, støvete eller sotete områder, da dette kan føre til brann eller elektrisk sjokk.



Ikke oppbevar produktet i områder med over 35°C(95°F) (som i en badstue eller i en parkert bil).

Om sommeren kan temperaturen i en bil bli hele 80°C(176°F).

Unngå hørselskader

Bruk av hodetelefonene over lengre tid kan føre til alvorlige skader på hørselen.

Hvis du utsettes for lyder på over 85 db i lengre tid, kan dette føre til hørselsskader.
Jo høyere lyden er, jo mer alvorlig blir hørselen din skadet (en normal samtale har rundt 50 til 60 db, mens lydnivået i trafikk er omtrent 80 db).
Det anbefales på det sterkeste at du setter volumet til midtposisjonen (midtposisjonen er normalt mindre enn 2/3 av maks).

Hvis du hører en ringende lyd i ørene må du senke volumet, eller ikke bruke hode- eller øretelefoner.

Unngå trafikkulykker

Ikke bruk hodetelefonene mens du sykler, kjører bil eller en motorsykkel.

Det kan føre til alvorlige ulykker, og det er i tillegg forbudt i enkelte områder.
Det å bruke hodetelefonene i trafikk, spesielt på fotgjenger-overganger kan føre til alvorlige ulykker.

For din egen sikkerhet må du sørge for at kabelen til hodetelefonene ikke kommer i veien for armen din eller andre objekter i nærheten når du trener eller går deg en tur.



FORSIKTIG

Hvis du ikke følger instruksjonene kan dette føre til personskade eller skade på produktet.

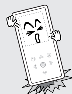
Bruk av produktet

Administrasjon av viktige data



Ta sikkerhetskopi av viktige data.
Vær oppmerksom på at vi ikke kan ta på oss ansvar ved tap av data som skyldes skade, reparasjon eller andre årsaker.

Unngå feilfunksjon

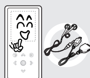


Ikke utsett enheten for støt ved å slippe det ned. Ikke plasser tunge gjenstander på produktet.



Forhindre at fremmed-legemer eller støv kommer inn i produktet.

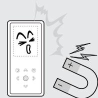
Unngå feilfunksjon



Bruk alltid tilleggsutstyr som er levert av, eller godkjent av Samsung.



Ikke spray vann på produktet. Rengjør aldri produktet med kjemiske substanser som benzen eller tynnere da dette kan føre til brann, elektrisk støt eller forringelse av overflaten.



Ikke plasser produktet i nærheten av magnetiske objekter da dette kan føre til feil.

Innhold

Kapittel 1. Forberedelser

Kapittel 2. Laste inn ønsket fil

Kapittel 3. Multimediafunksjon

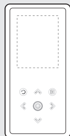
Kapittel 4. Innstillinger

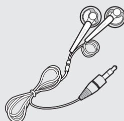
Kapittel 5. Feilsøking

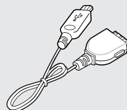
Kapittel 6. Tillegg

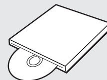
Komponenter

Kontrollere tilbehøret


Spilleren


Hodetelefoner

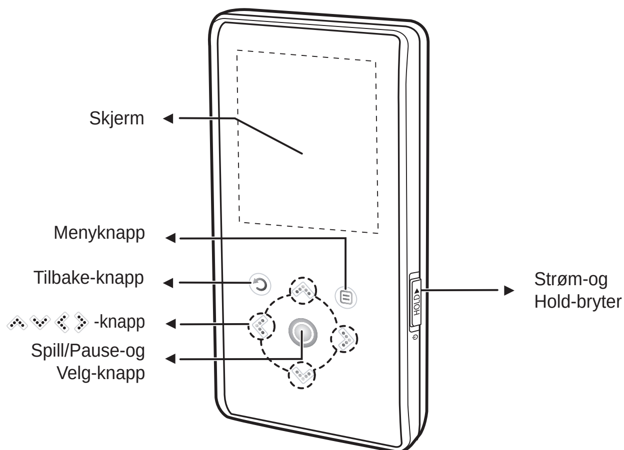

USB-kabel


Installasjons-CD

- Designet på tilbehøret kan bli endret uten varsel ved forbedringer.

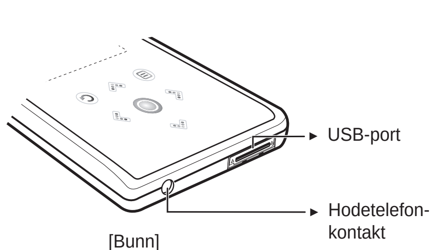
Sett forfra fra høyre

Alle knapper benyttes med lette trykk.

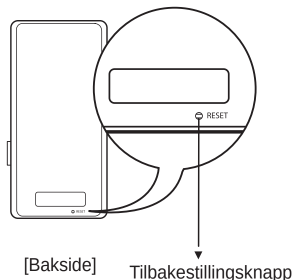


Komponenter (Forts.)

Bunn/bakside



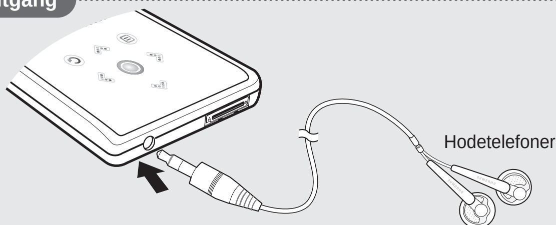
[Bunn]



[Bakside]

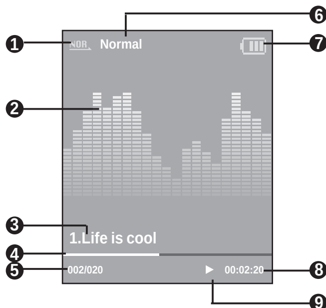
Hodetelefonutgang

▶ Bunn



Skjerminformasjon

Music



1 Avspillingsmodus

2 Grafisk equalizer

3 Musikkinformasjon

4 Tidsstolpe for avspilling

5 Gjeldende spor/totalt antall spor

6 Lydeffekt

7 Batteristatus

8 Indikator for avspillingstid

9 Indikator for avspilling/pause



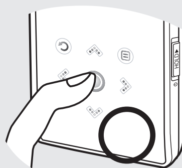
MERK

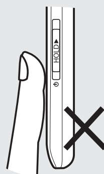
- Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.

Knappefunksjoner

Knapper	Funksjoner og bruksområder
HOLD	■ **Dytt ned og hold** i motsatt retning av pilen for å slå enheten av/på. ■ **Dytt i** retningen pilen viser for å låse knappene.
	■ **Langt trykk** for å gå til hovedmenyen. ■ **Kort trykk** for å gå til forrige skjerm.
	■ **Flytt opp, ned, høyre og venstre samt funksjonsvalg** **Trykk** for å gå opp eller ned en seksjon. **Trykk** for å gå til høyre eller venstre en seksjon. **Trykk ned og hold** for å gå opp eller ned fortløpende. **Kort trykk** for å velge Spill/Pause-funksjonen, og deretter gå til neste skjermbilde. ■ **Søk etter et spor, og kontroller volumet mens du lytter på musikk.** **Trykk ned og hold** for å søke etter et punkt på det gjeldende sporet. **Trykk** for å gå til forrige spor, eller for å spille av det aktive sporet fra starten. **Trykk ned og hold** for å søke etter et punkt på det gjeldende sporet. **Trykk ned** for å gå til neste spor. **Trykk** for å redusere/øke volumet
	■ **Trykk for å vise innstillingsmenyen.**

* **Trykk lett med fingertuppen.**





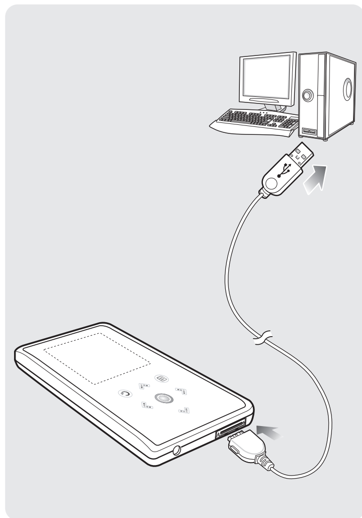


FORSIKTIG

- Ikke bruk andre objekter enn fingeren din til å betjene knappepanelet. Hvis ikke kan du skade panelet.
- Ikke trykk på knappepanelet fingrene dine ikke er rene.
- Ikke ta på berøringsskjermen med hanskene på. Knappen vil ikke fungere.

Lade batteriet

Batteriet må lades helt opp før du bruker spilleren første gang, eller når den ikke har blitt benyttet på en stund.



1 **Sett USB-kabelen inn i datamaskinens USB-port ( ).**

2 **Sett den andre enden av USB-kabelen inn i USB-port i bunnen av spilleren.**

- Når spilleren er tilkoblet med USB-kabelen kan det ta omtrent 4 timer å lade opp batteriet helt, dette kan variere avhengig av datamiljøet.

Bruk av batteriet

- Lad det opp og oppbevar det innenfor temperaturområdet 5°C~35°C(40°F~95°F).
- Ikke overlad batteriet (mer enn 12 timer). Omfattende lading og utlading kan forkorte batteriets levetid.
- Batteriets effekt vil sakte men sikkert bli dårligere og dårligere da det er forbruksmateriell.

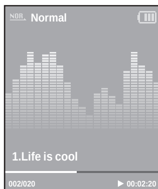


MERK

- Hvis du hvis du skal bruke en bærbar datamaskin til å lade produktet, forsikre deg om at batteriet i datamaskinen er fulladet.

Grunnleggende bruk

Slå av og på



Slå på

Trykk ned og hold [HOLD ▶]-bryteren i motsatt retning av pilen.

■ Strømmen slås på.

Slå av

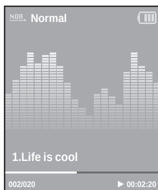
Trykk ned og hold [HOLD ▶]-bryteren i motsatt retning av pilen på nytt.

■ Strømmen slås av.


MERK

■ Spilleren slås automatisk av når ingen av knappene har blitt trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode (Standard : 1 minutt) i pausemodus. ▶ Side 42

Spille musikk



1 **Trykk ned og hold [⟲]-knappen for å gå til hovedmenyen.**

2 **Trykk [◁ ▷] for å velge <Music> (Musikk), og trykk deretter [◎].**

■ Musikkmenyen vil vises.

3 **Bruk [△ ▽] og [◎] til å velge en musikkfil.**

4 **Trykk på [◎].**

■ Musikken vil starte å spille.


MERK

■ Trykk [⟲] for å gå til forrige skjermbilde.
■ Trykk ned og hold [⟲] for å gå til hovedskjermen.

Grunnleggende bruk (Forts.)

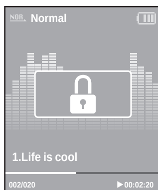
Volumkontroll



Trykk på [ ].

- Du vil se ikonet for volumkontrollen.
- Trykk for å øke volumet, og for å redusere det.

Låsefunksjonen

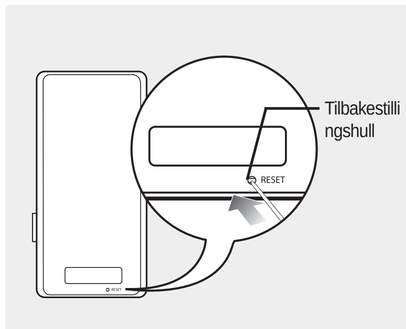


I hold-modus er alle knappene deaktiverte. Denne funksjonen er nyttig når du er ute å går en tur, eller jogger.

1. **Dytt [HOLD ▶]-bryteren i pilens retning.**

2. **Dytt [HOLD ▶]-bryteren i motsatt retning for å låse opp spilleren.**

Tilbakestillingsfunksjonen



Hvis det oppstår en feil på produktet kan du tilbakestille systemet ved å trykke på tilbakestillingsknappen

Trykk på tilbakestillingsknappen i bunnen av produktet med en spiss gjenstand, som en binders.

- Systemet blir initialisert.
- Tilbakestillingsfunksjonen vil ikke slette dato og klokkeslett, eller data som er lagret på det interne minnet.

Installere Samsung Media Studio

Bruk Media Studio til å overføre musikkfiler fra datamaskinen til spilleren.


FORSIKTIG

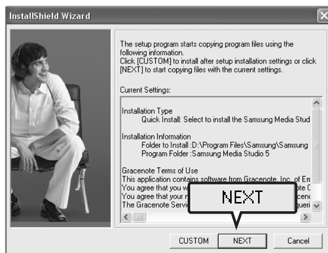
Hvis Media Studio ikke installeres automatisk

- Installer programmet på en datamaskin med Windows XP etter at du har logget deg inn med administratorrettigheter. Se i datamaskinens brukerveiledning for informasjon om hvordan du kan logge deg inn med administratorrettigheter.

Før du starter! Sett installasjonsplaten som ble levert med spilleren inn i datamaskinen.



1 **Klikk <Install now> (Installer nå).**

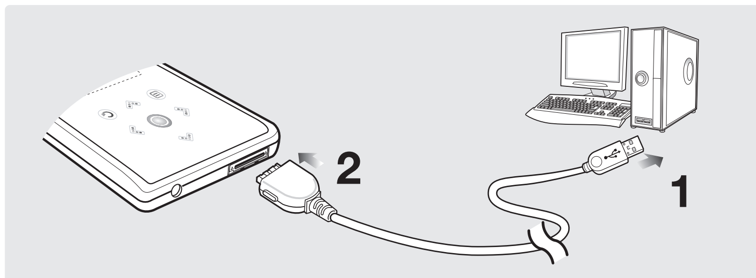


2 **Klikk på <NEXT> (Neste).**

- Installasjonen av Media Studio starter.
- Et ikon opprettes på skrivebordet når installasjonen er ferdig, og Media Studio starter.

Koble til en datamaskin

Før du starter! Bruk USB-kabelen som er vedlagt når du skal koble spilleren til en datamaskin.



1 **Sett USB-kabelen inn i datamaskinens USB-port ( ) .**

2 **Sett den andre enden av USB-kabelen inn i USB-porten i bunnen av spilleren.**

Krav til datamaskinen

Datasystemet må ha følgende minimumsspesifikasjoner:

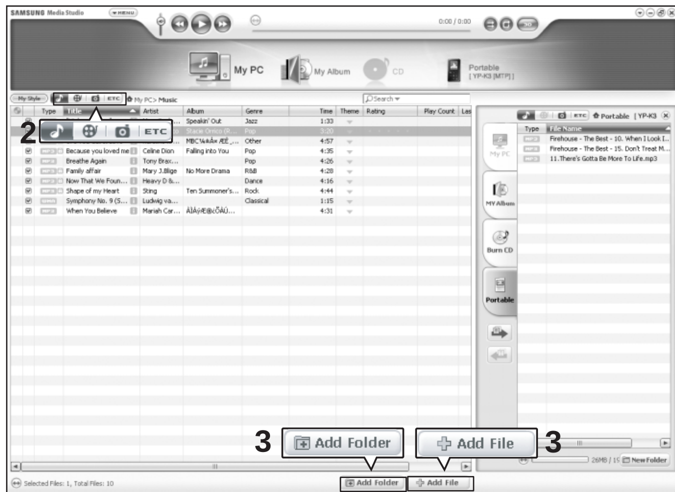
- **Pentium 300MHz eller høyere**
- **DirectX 9.0 eller høyere**
- **100MB ledig kapasitet på harddisk**
- **Windows Media Player 10.0 eller høyere**
- **Windows XP Service Pack 2 eller høyere**
- **USB 2.0-port**
- **CD-stasjon (2X eller høyere)**
- **Oppløsning 1024 X 768 eller høyere**


FORSIKTIG

- Hvis du kobler spilleren til datamaskinen via en USB-hub så kan tilkoblingen bli ustabil. Sett spilleren direkte i datamaskinens USB-port.
- Hvis du kobler spilleren til datamaskinen når spilleren har dårlig batterikapasitet, vil spilleren kontrollere batteristatusen, og lade seg opp i flere minutter før den kobler seg til datamaskinen.

Legge til filer/mapper på Samsung Media Studio

Media Studio lar deg velge ut og organisere filer og mapper slik at du kan overføre disse til spilleren.



Se i hjelpefunksjonen for mer informasjon om hvordan du bruker Media Studio.

■ Klikk på <MENU> → <Help> → <Help> fra menyen øverst i Media Studio.

Før du starter!

- Koble spilleren til datamaskinen.
- Media Studio må være installert på datamaskinen.

NOR

1 **Media Studio vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.**

- Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke Media Studio-ikonet på skrivebordet.

2 **Klikk på ønsket filikon på venstre side.**

- Velg filtypen du ønsker å overføre som ved å klikke på ett av disse ikonene. representerer en musikkfil, mens representerer en bildefil.
- Klikk på ETC -ikonet for å vise den gjeldende listen. ETC-listen inkluderer andre filtyper enn musikk-, bilde- og video-filer (f.eks: TXT, XOV,etc).

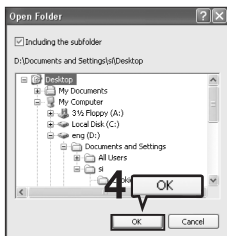
Legge til mapper

3 **Klikk på <Add Folder> (Legg til mappe) i bunnen av Media Studio.**

- Vinduet "Open Folder" (Åpne mappe) vil vises.

4 **Velg mappen og klikk på <OK>.**

- Filene i den valgte mappen blir lagt til på listen til venstre i Media Studio.



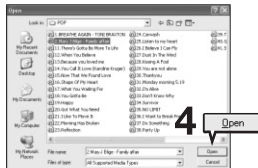
Legge til filer

3 **Klikk på <Add File> (Legg til fil) i bunnen av Media Studio.**

- Vinduet "Open" (Åpne) vises.

4 **Velg filene du vil legge til og klikk på <Open> (Åpne).**

- De valgte filene blir lagt til på listen til venstre i Media Studio.



Overføre filer til spilleren med Samsung Media Studio

Utfør følgende trinn for å overføre filer fra datamaskinen til spilleren.

Flyttbart vindu



MERK

- Musikkgjenkjennelsesteknologi og relaterte data leveres av Gracenote og Gracenote CDDB® Music Recognition Service℠.
- CDDB er et registrert varemerke som tilhører Gracenote. Gracenote logoen og logotypen, Gracenote CDDB logoen og logotypen og "Powered by Gracenote CDDB" logoen er alle varemerker som tilhører Gracenote. Music Recognition Service og MRS er servicemerker som tilhører Gracenote.

Før du starter!

- Koble spilleren til datamaskinen.
- Media Studio må være installert på datamaskinen.

1 Media Studio vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.

- Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke Media Studio-ikonet på skrivebordet.

2 Klikk på ønsket filikon på venstre side.

- Velg filtypen du ønsker å overføre som ved å klikke på ett av disse ikonene. representerer en musikkfil, mens representerer en bildefil.
- Klikk på ETC -ikonet for å vise den gjeldende listen. ETC-listen inkluderer andre filtyper enn musikk-, bilde- og video-filer (f.eks: TXT, XOV,etc).

3 Velg filen du vil overføre i den venstre fillisten.

4 Klikk på -ikonet.

- De valgte filene overføres til spilleren.


FORSIKTIG

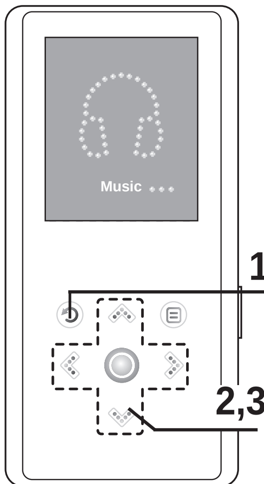
- Du må ikke koble Spilleren fra datamaskinen under filoverføring. Dette kan føre til skade på spilleren eller datamaskinen.


MERK

- Ved overføring av en fotofil til spilleren med <Media Studio>, blir den automatisk konvertert til JPG-format før den overføres. Filstørrelsen blir også justert automatisk.
- En fotofil som overføres til spilleren uten å bruke <Media Studio>, kan se annerledes ut enn kilden på spillerens skjerm.

Lytte på musikk

Før du starter! Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.



F.eks. spille av etter artist

1 **Trykk ned og hold [ ] for å gå til hovedmenyen.**

2 **Trykk [ ] for å velge <Music> (Musikk), og trykk deretter [ ].**

- Musikkmenyen vil vises.

Musikkmenyen

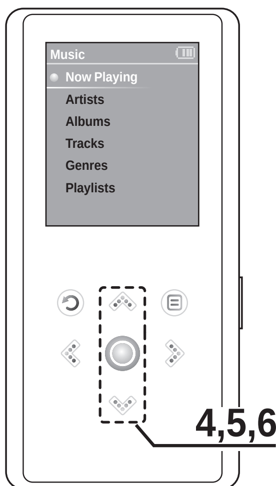
- <Now Playing> (Spilles nå) : Du kan velge hvilken sangs om skal spilles av.
- <Artists> (Artist) : For å spille av etter artist
- <Albums> (Album) : For å spille av etter album
- <Tracks> (Spor) : For å spille av i numerisk eller alfabetisk rekkefølge
- <Genres> (Genrer) : For å spille av etter genre
- <Playlists> (Spillelister) : For å spille av etter spilleliste

3 **Trykk [ ] for å velge <Artists> (Artister), og trykk deretter [ ].**



MERK

- Musikkfilene som er kompatible med spilleren er MP3 og WMA.
- Det kan hende at du ikke kan spille av MP1- eller MP2-filer som har fått endret filtype til MP3 på spilleren.
- En fil uten ID3 TAG (sporinformasjon) vil bli vist som [Unknown] (Ukjent).
- Filer med en ID3-tag vil automatisk bli organisert på spilleren etter artist, album etc. En ID3-tag er en skjult del av hver musikkfil, og brukes til å kategorisere musikken.



4 **Trykk [ ] for å velge en artist, og trykk deretter [ ].**

- Albumene til den valgte artisten vil vises.

5 **Trykk [ ] for å velge et album, og trykk deretter [ ].**

- Musikkfilene som tilhører det valgte albumet vil vises.

6 **Trykk [ ] for å velge musikkfil du vil spille av, og trykk deretter [ ].**

- Musikken vil starte å spille.

Lytte på musikk (Forts.)

Pause avspillingen

1 **Trykk på [ ] mens musikken spilles av.**

- Avspillingen vil bli pauset.

2 **Trykk på [ ] en gang til.**

- Musikken vil spille av igjen fra punktet den stoppet.


MERK

- Spilleren slås automatisk av når ingen av knappene har blitt trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode (Standard: 1 minutt) i pausemodus. ▶ side 42

Søke i et spor

1 **Trykk på [ ] mens den valgte musikken spilles av.**

- Det søkes til starten eller slutten av sporet.

2 **Slipp knappen der du ønsker å starte.**

- Avspillingen starter fra det punktet du slapp knappen.

Spille av fra starten av det aktive sporet

Trykk på [⧼] etter 3 sekunders spilletid.

- Avspillingen av det aktive sporet starter igjen, fra starten.

Spille av forrige / neste spor

Trykk på [⧼] før det har gått 3 sekunders spilletid.

- Forrige spor vil bli spilt av.

Trykk på [⧽].

- Neste spor vil bli spilt av.

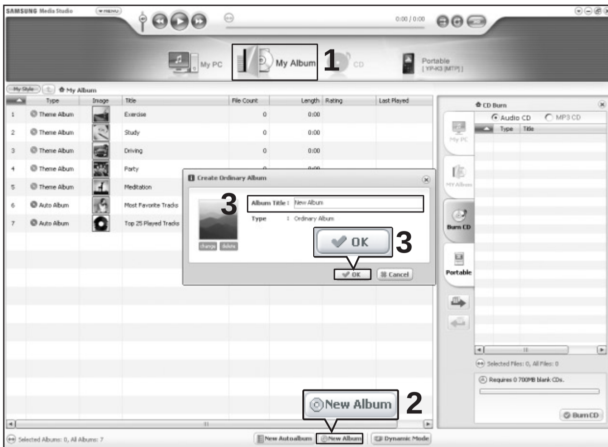


MERK

- Når du spiller av VBR-filer, kan det hende at det forrige sporet ikke vil spille av selv om du trykker [⧼] før det har gått 3 sekunder.

Opprette en spilleliste ved hjelp av Samsung Media Studio

En spilleliste av alle dine favorittsanger.



1 **Klikk på <My Album> (Mine album) på toppen av Media Studio.**

- Vinduet <My Albums> vises.

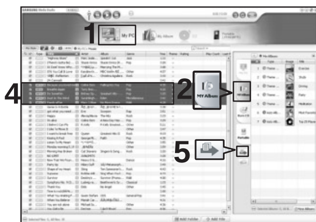
2 **Klikk på <New Album> (Nytt album) i bunnen.**

- Vinduet hvor du kan opprette et album vises.

3 **Tast inn albumets tittel, og klikk <OK>.**

- Et nytt album (Spilleliste) vil bli opprettet i "My Album" seksjonen av Media Studio.

Overføre musikk til en spilleliste



1 **Klikk på <My PC> (Min datamaskin) på toppen av Media Studio.**

- Vinduet <My PC> vises.

2 **Klikk på <My Album> (Mine album) i høyre hjørne av vinduet.**

- Albumvinduet vises.

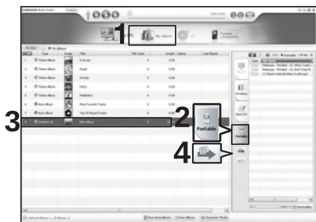
3 **Dobbelklikk på ønsket album i høyre vindu.**

4 **Velg filene som du ønsker å overføre i <My PC> (Min datamaskin) vinduet.**

5 **Klikk på [ikon] -ikonet.**

- De valgte filene vil bli lagt til på albumet (Spillelisten).

Eksportere en spilleliste ved hjelp av Media Studio



1 **Klikk på <My Album> (Mine album) på toppen av Media Studio.**

- Vinduet <My Albums> vises.

2 **Klikk på <Portable> (Portabel) i høyre hjørne av vinduet.**

- <Portable>-vinduet vises.

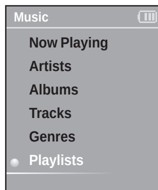
3 **Velg ønsket album i <My Album>-listen (Mine album).**

4 **Klikk på [ikon] -ikonet.**

- Det valgte albumet vil bli overført til spilleren, og lagret under <Music> (Musikk) → <Playlists> (Spillelister).

Spille av en spilleliste

Før du starter! Se side 26 - 27 for mer informasjon om hvordan du kan opprette og overføre spillelister til spilleren.



1 **Trykk ned og hold [ ] for å gå til hovedmenyen.**

2 **Trykk [ ] for å velge <Music> (Musikk), og trykk deretter [ ].**

- Musikkmenyen vil vises.

3 **Trykk [ ] for å velge <Playlists> (Spillelister), og trykk deretter [ ].**

- Spillelisten(e) vil vises.
- Hvis det ikke finnes noen spilleliste, vil du se feilmeldingen <No File> (Ingen fil) på skjermen.

4 **Trykk [ ] for å velge den spillelisten du vil høre på, og trykk deretter [ ].**

- Musikkfilene som tilhører den valgte spillelisten vises.

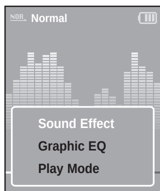
5 **Trykk [ ] for å velge en musikkfil du vil spille av, og trykk deretter [ ].**

- Musikken vil starte å spille.

Bruke menyen for musikkalternativer

Velge lydeffekt

Forskjellige lydeffekter kan velges slik at du kan forbedre musikken du lytter på.



1 **Trykk [ ] mens du hører på musikken.**

- Menyen for musikkalternativer vises.

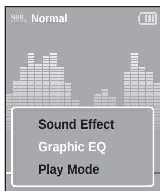
2 **Trykk [ ] for å velge <Sound Effect> (Lydeffekt), og trykk deretter [ ].**

- Menyen for lydeffekter vises.

3 **Trykk [ ] for å velge ønsket lydeffekt, og trykk deretter [ ].**

- Du kan velge mellom <Normal>, <Vocal> (Vokal), <Bass Boost> (Bassforsterkning), <3D Sound> (3D-lyd) eller <Concert Hall> (Konsertsal).

Velge grafisk EQ



1 **Trykk [ ] mens du hører på musikken.**

- Menyen for musikkalternativer vises.

2 **Trykk [ ] for å velge <Graphic EQ> (Grafisk EQ), og trykk deretter [ ].**

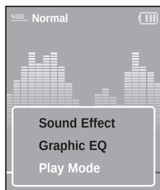
- Musikkmenyen vil vises.
- Den grafiske equaliser-menyen vises

3 **Trykk [ ] for å velge <On> (På) eller <Off> (Av), og trykk deretter [ ].**

- <On> (På) : Den grafiske equaliseren vil bli vist på skjermen.
- <Off> (Av) : Den grafiske equaliseren vil ikke bli vist på skjermen.

Bruke menyen for musikkalternativer (Forts.)

Velge avspillingsmodus



1 **Trykk [ ] mens du hører på musikken.**

- Menyen for musikkalternativer vises.

2 **Trykk [ ] for å velge <Play Mode> (Avspillingsmodus), og trykk deretter [ ].**

- Menyen for avspillingsmodus vises.

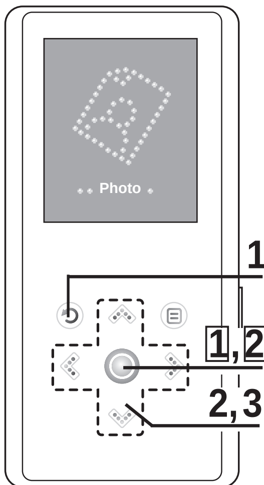
3 **Trykk [ ] for å velge ønsket modus, og trykk deretter [ ].**

- Du kan velge blant <Normal>, <Repeat One> (Repeter en), <Repeat> (Repeter) eller <Shuffle> (Tilfeldig).

- <Normal> : Spill av alle sporene i rekkefølge, en gang.
- <Repeat One> (Repeter en) : Repeter en fil.
- <Repeat> (Repeter) : Repeter alle filer.
- <Shuffle> (Tilfeldig) : Spiller av filene i tilfeldig rekkefølge.

Se på bilder

Før du starter! Se på side 20 - 21 for informasjon om hvordan du overfører bildefiler til spilleren.



1 **Trykk ned og hold [ ] for å gå til hovedmenyen.**

2 **Trykk [ ] for å velge <Photo> (Foto), og trykk deretter [ ].**

- Bildelisten vil vises.

3 **Trykk [ ] for å velge den bildefilen du vil se på, og trykk deretter [ ].**

- Den valgte filen vil vises.
- Det kan ta lengre tid før store bilder vises.



MERK

- Du vil se en miniatyr av bildet sammen med informasjonen i bildelisten. Filer uten informasjon vil vise [ ] isteden.

Se på en lysbildefremvisning

Du kan se på bildene i en lysbildefremvisning.

1 **Trykk [ ] i bildevisningsmodus.**

- Lysbildefremvisningen vil starte.

2 **Trykk på [ ] for å stoppe lysbildefremvisningen.**

For å se på forrige / neste bilde.

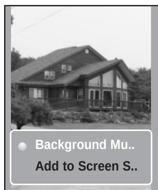
Trykk [ ].

- Du kan se det forrige eller neste bildet på skjermen.

Bruke menyen for bildealternativer

Lytte på musikk mens du ser på bildene dine

Du kan lytte på den siste avspilte musikkfilen mens du ser på bildene.



1 **Trykk [ ] mens du ser på et bilde.**

- Menyen for bildealternativer vises.

2 **Trykk [ ] for å velge <Background Music On> (bakgrunnsmusikk på) eller <Background Music Off> (Bakgrunnsmusikk av).**

- <Background Music On> (Bakgrunnsmusikk på) : Du kan lytte på den siste avspilte musikkfilen mens du ser på bildene.
- <Background Music Off> (Bakgrunnsmusikk av) : Det spilles ikke av noen bakgrunnsmusikk mens du ser på bildene.

Legge til et bilde på skjermsparerlisten



1 **Velg et bilde som du ønsker å legge til på skjermsparerlisten.**

2 **Trykk [ ] mens du ser på et bilde.**

- Menyen for bildealternativer vises.

3 **Trykk [ ] for å velge <Add to Screen Saver> (Legg til som skjermsparer), og trykk deretter [ ].**

- Det valgte bildet legges til på listen over skjermsparere.

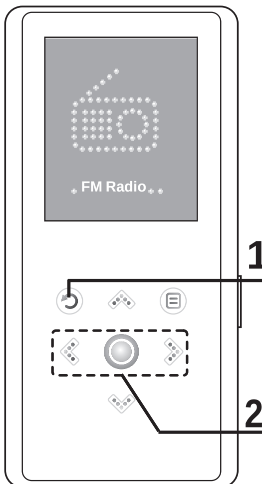


MERK

- Velg <Photo> (Foto) fra <Settings> (Innstillinger) → <Display> (Skjerm) → <Screen Saver> (Skjermsparer), og det valgte bildet blir vist på skjermen som en skjermsparer. ▶ side 41
- Hvis du velger <Default Set> (Standardsett), vil skjermspareren bli satt til <Analog Clock> (Analog klokke).

Lytte til FM-radio

Før du starter! Fest hodetelefonene til spilleren, slå den på og kontroller batteristatusen.



1 **Trykk ned og hold [ ] for å gå til hovedmenyen.**

2 **Trykk [ ] for å velge <FM Radio> (FM-radio), og trykk deretter [ ].**

- Mottak av FM-sendinger vil starte.

Bruker Mute-funksjonen (Demp)

Trykk [ ] mens du lytter til FM-radioen.

- Lyden sperres.
- Trykk [ ] en gang til får å få lyden tilbake.

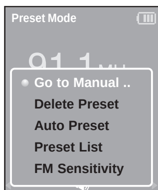


- Sett alltid inn hodetelefonene i spilleren når du søker etter, eller angir frekvenser. Hodetelefonene benyttes som antenne til FM-signalene.

Lytte til FM-radio (Forts.)

Bytte til manuell modus

Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom FM-båndet manuelt, en frekvens om gangen.



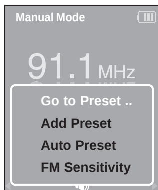
1 **Trykk [ ] i <Preset Mode> (Forhåndsinnstilling).**

2 **Trykk [ ] for å velge <Go to Manual Mode> (Gå til manuell modus), og trykk deretter [ ].**

■ Du vil se <Manual Mode> (Manuell modus) på skjermen.

Bytte til forhåndsinnstilt modus

Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom dine lagrede FM-frekvenser, en forhåndsinnstilling om gangen.



1 **Trykk [ ] i <Manual Mode> (Manuell modus).**

2 **Trykk [ ] for å velge <Go to Preset Mode> (Gå til forhåndsinnstilling), og trykk deretter [ ].**

■ Du vil se <Preset Mode> (Forhåndsinnstilling) på skjermen.

3 **Trykk [ ] for å velge forhåndsinnstilt frekvens.**

■ Når <Preset Mode> (Forhåndsinnstilling) vises på skjermen, kan du velge en frekvens og lytte til den.



MERK

■ Hvis det ikke er programmert noen forhåndsinnstillinger, vil du se <Preset list does not exist.> (Forhåndsinnstilt liste finnes ikke) på skjermen, og spilleren vil ikke bytte til <Preset Mode> (Forhåndsinnstilling).
■ Hvis du velger <Default Set (Standardsett), vil listen over forhåndslagrede bli slettet.
■ Hvis du velger <Preset List> (forhåndsinnstilt liste) på menyen for FM-alternativer, vil du se de programmerte frekvensene.
■ Se på side 36 - 37 for mer informasjon om lagring av forhåndsinnstillingene.

Automatisk søke etter frekvenser



Trykk og hold ned [ ] i <Manual Mode> (Manuell modus).

■ Den brukte frekvensen som er nærmest punktet som knappen ble sluppet vil bli søkt frem.

Manuelt søke etter frekvenser



Trykk [ ] i <Manual Mode> (Manuell modus).

■ Flytter til neste frekvens når knappen trykkes.

Lagre en frekvens

Du kan lagre opp til 30 frekvenser i radiomodus.

Lagre en frekvens automatisk



1 **Trykk [ ] i FM-radiomodus.**

2 **Trykk [ ] for å velge <Auto Preset> (Automatisk forhåndsinnstilling), og trykk deretter [ ].**

- Du vil se vinduet for automatisk lagring av frekvenser på skjermen.

3 **Trykk [ ] for å velge <Yes> (Ja), og trykk deretter [ ].**

- Opp til 30 frekvenser blir automatisk lagret.


MERK

- Hvis du velger <Auto Preset> (Automatisk forhåndsinnstilling) en gang til, vil eksisterende frekvenser i minnet bli slettet, slik at du kan starte på nytt.

Avbryte under lagring

Trykk på [ ] for å avbryte under automatisk lagring

- Den automatiske lagringen blir avbrutt, og alle frekvensene som er funnet lagres.

Lagre en frekvens manuelt



1 **Trykk [ ] for å velge ønsket frekvens i <Manual Mode> (Manuell modus).**

2 **Trykk på [ ].**

3 **Trykk [ ] for å velge <Add Preset> (Legg til frekvens), og trykk deretter [ ].**

- De valgte frekvensen blir lagt til på listen over forhåndsinnstillinger. Maksimalt 30 forhåndsinnstillinger kan bli lagt til på listen, i stigende rekkefølge.

4 **For å forhåndslagre andre frekvenser, må du følge trinn 1-3 ovenfor.**


MERK

- Hvis frekvensen du prøver å legge til allerede er registrert på listen, vil du se <This preset already exist.> (Denne frekvensen finnes allerede.) på skjermen, og den valgte frekvensen blir ikke lagt til på listen.

Søke etter frekvenser i PRESET-modus



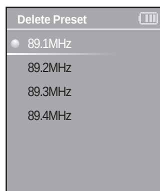
Trykk [ ] i <Preset Mode> (Forhåndsinnstilling).

- Det forhåndsdefinerte nummeret velges, og du kan lytte på de lagrede radiofrekvensene.


MERK

- Hvis du ønsker å kontrollere listen over forhåndsinnstilte frekvenser i <Preset Mode> (Forhåndsinnstilling), må du trykke [ ] for å velge <Preset List> (Forhåndsinnstilt liste), og deretter trykke [ ].

Slette en lagret frekvens



1 **Trykk [ ] i <Preset Mode> (Forhåndsinnstilling).**

2 **Trykk [ ] for å velge <Delete Preset> (Slett forhåndsinnstilling), og trykk deretter [ ].**

- De forhåndsinnstilte frekvensene vil vises.

3 **Trykk [ ] for å velge frekvensen du ønsker å slette, og trykk deretter [ ].**

- Bekreftelsesvinduet vil vises.

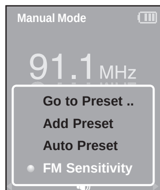
4 **Trykk [ ] for å velge <Yes> (Ja), og trykk deretter [ ].**

- Den valgte frekvensen blir slettet.

5 **Hvis du vil velge og slette andre forhåndsinnstilte frekvenser, må du følge trinn 1-4 ovenfor.**

Stille inn FM-radioen

Angi FM-følsomhet



1 **Trykk [ ] i FM-radiomodus.**

2 **Trykk [ ] for å velge <FM Sensitivity> (FM-følsomhet), og trykk deretter [ ].**

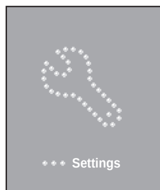
- Menyen for FM-følsomhet vises.

3 **Trykk [ ] for å velge følsomheten, og trykk deretter [ ].**

- Du kan velge mellom <High> (Høy), <Middle> (Mellom) og <Low> (Lav).
- Jo høyere følsomheten for FM-signaler er, jo flere frekvenser kan mottas.

Skjermoppsett

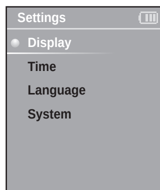
Du kan justere skjermspareren og tiden det tar før skjermen slår seg av.



1 **Trykk ned og hold [ ] for å gå til hovedmenyen.**

2 **Trykk [ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter [ ].**

■ Innstillingsmenyen vises.



3 **Trykk [ ] for å velge <Display> (Skjerm), og trykk deretter [ ].**

■ Skjermmenyen vises.

4 **Bruk [ ] og [ ] til å stille inn de ønskede funksjonene.**


MERK

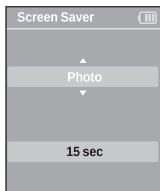
Knappefunksjoner for oppsett

- Trykk [ ] til å flytte deg opp eller ned på listen.
- Trykk [ ] for å velge, og bekrefte innstillingene.
- Trykk [ ] for å gå til forrige skjermbilde.

- **<Screen Saver> (Skjermsparer) :** Du kan velge et bilde som skjermsparer. Velg blant <Analog Clock> (Analog klokke), <Animation1> (Animasjon1), <Animation2> (Animasjon2), <Animation3> (Animasjon3), og <Photo> (Foto), og angi ventetiden. <Photo> er det bildet du anga som skjermsparer i <Add to Screen Saver> (Legg til som skjermsparer).
  ▶ side 32
  Du kan velge fra <15sec>, <30sec>, <1min>, <3min>, <5min> og <Off> (Av). Hvis det ikke blir trykket noen tast(er) i løpet av den angitte tidsperioden, vil systemet starte skjermspareren.
- **<Display Off> (Skjerm av) :** Hvis det ikke blir trykket noen tast i løpet av den angitte tidsperioden, vil skjermen slå seg av automatisk. Du kan velge fra <15sec>, <30sec>, <1min>, <3min>, <5min> og <Always On> (Alltid på).
  Når skjermen er slått, av kan du trykke på enhver knapp for å slå på skjermen og knappene igjen.

NOR

Innstillinger for skjermsparer



1 **Trykk [ ] for å velge <Screen Saver> (Skjermsparer), og trykk deretter [ ].**

- Menyen for skjermspareren vises.

2 **Trykk [ ] for å velge bildet du vil bruke som skjermsparer, og trykk deretter [ ].**

3 **Trykk [ ] for å velge en ventetid, og trykk deretter [ ].**

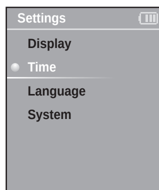
- Bekreftelsesvinduet vil vises.

4 **Trykk [ ] for å velge <Yes> (Ja), og trykk deretter [ ].**

- Oppsettet av skjermspareren er fullført.

Klokkeinnstilling

Du kan ikke bare angi rett klokkeslett, men også innsovningstimer og om enheten skal slå seg av automatisk.



1 **Trykk ned og hold [ ] for å gå til hovedmenyen.**

2 **Trykk [ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter [ ].**

- Innstillingsmenyen vises.

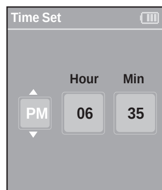
3 **Trykk [ ] for å velge <Time> (Klokkeslett), og trykk deretter [ ].**

- Klokkemenyen vises.

4 **Bruk [ ] og [ ] til å stille inn de ønskede funksjonene.**

- **<Sleep Timer> (Innsovningstimer) :** Slår av strømmen automatisk etter en forhåndsdefinert tidsperiode.
  Velg enten <Off> (Av), <15 Min >, <30 Min>, <60 Min>, <90 Min> eller <120 Min>.
- **<Auto Power Off> (Slå av automatisk) :** Slår av strømmen automatisk når ingen knapper er benyttet etter en forhåndsdefinert tidsperiode i pausemodus. Velg blant <15 sec>, <30 sec>, <1 min>, <3 min> eller <5 min>.
- **<Time Set> (Stille klokken) :** Du kan stille klokken. ▶ side 43

Stille klokken



1 **Trykk [ ] for å velge <Time set> (Stille klokken), og trykk deretter [ ].**

2 **Klikk [ ] for å gå til <AM/PM, Hour, Minute> (AM/PM, time, minutt), og bruk [ ] til å stille klokken.**

3 **Trykk på [ ].**

- Bekreftelsesvinduet vil vises.

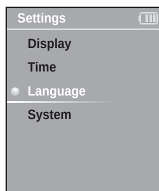
4 **Trykk [ ]] for å velge <Yes> (Ja), og trykk deretter [ ].**

- Tidsinnstillingene vil bli lagret.

NOR

Språkoppsett

Du kan indstille sproget til menuen.



1 **Trykk ned og hold [ ] for å gå til hovedmenyen.**

2 **Trykk [ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter [ ].**

- Innstillingsmenyen vises.

3 **Trykk [ ] for å velge <Language> (Språk), og trykk deretter [ ].**

4 **Bruk [ ] og [ ] for å velge språk til menyen.**

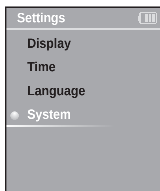
- Options disponibles : <English>, < 한국어 >, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, < 日本語 >, < 简体中文 >, < 繁體中文 >, <Español>, < Русский >, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, og <Svenska>.


MERK

- Språkene som støttes kan bli endret.

Systeminnstillinger

Du kan stille inn ulike funksjoner på spilleren.



1 **Trykk ned og hold [ ] for å gå til hovedmenyen.**

2 **Trykk [ ] for å velge <Settings> (Innstillinger), og trykk deretter [ ].**

- Innstillingsmenyen vises.

3 **Trykk [ ] for å velge <System>, og trykk deretter [ ].**

- Systemmenyen vises.

4 **Bruk[ ] og [ ] til å stille inn de ønskede funksjonene.**

- **<Resume> (Fortsette) :** Du kan sette punktet som spilleren skal starte igjen etter at du stoppet avspillingen. Ved å velge <On> (På), vil avspillingen fortsette fra posisjonen du stoppet den, mens <Off> (Av) vil starte avspillingen fra starten av den sist avspilte filen.
- **<Beep> (Pip) :** Aktiverer tastetonene. Velg enten <Off> (Av) eller <On> (På).
- **<Volume Limit> (Volumbegrensning) :** Du kan unngå hørselskader ved å angi en volumbegrensning når du bruker hodetelefonene. <On> (På) vil begrense maksimalt lydnivå til 20, mens <Off> (Av) vil begrense maksimalt lydnivå til 30.
- **<FM Region> (FM-region) :** Du kan velge hvilken FM-region du befinner deg i. Du kan velge mellom <Korea/USA>, <Japan> og <Other Countries>.

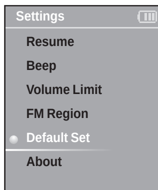

MERK

- Frekvensområde etter region
  - Korea/USA: Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 87,5 MHz~108,0 MHz.
  - Japan : Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 76,0 MHz~108,0 MHz.
  - andre land : Søk etter FM-frekvenser i trinn på 50 kHz i området 87,50 MHz~108,0 MHz.
- FM-regioner kan slettes og endres i henhold til spillerens region.
- Hvis du endrer FM-regionen blir lagrede radiostasjoner slettet.

Systeminnstillinger (Forts.)

- **<Default Set> (Standardinnst.) :** Tilbakestiller alle innstillingene til standardinnstillingen.
- **<About> (Om) :** Du kan kontrollere hvilken Firmware-versjon spilleren har, minnekapasiteten og filnummeret.
  - Firmware Version (Firmware-versjon) : Forteller deg hvilken firmware som er installert på spilleren.
  - Memory (Minne) : Viser gjenværende minnekapasitet. <Used> (Brukt) viser hvor mye som er i bruk, <Remain> (gjenværende) viser hvor mye kapasitet som er ledig mens <Total> (Totalt) viser den totale kapasiteten.
  - Files (Filer): <Music> (Musikk) viser antallet musikkfiler, <Photo> (Foto) antallet bilder, og <Total> det totale antallet filer.

Standardinnst.



1 Trykk [ ] for å velge <Default Set> (Standardinnst), og trykk deretter [ ].

- Bekreftelsesvinduet vil vises.

2 Trykk [ ] for å velge <Yes> (Ja), og trykk deretter [ ].

- <Yes> (Ja) : Endrer alle innstillingene til standardinnstillinger.
- <No> (Nei) : Avbryter standardinnstillingen.


MERK

- Hvis du velger <Default Set> (Standardinnstilling), vil alle innstillingene du har endret på bli nullstilt og satt tilbake til fabrikkinnstillingene.
- **Om det innebygde minnet**
  Det reelle innebygde minnet som er tilgjengelig er litt mindre en det som er indikert, da den interne programvaren benytter en liten del av minnet.

Feilsøking

Hvis en feil oppstår må du kontrollere følgende:
Hvis problemet ikke forsvinner må du ta kontakt med en Samsung servicepartner.

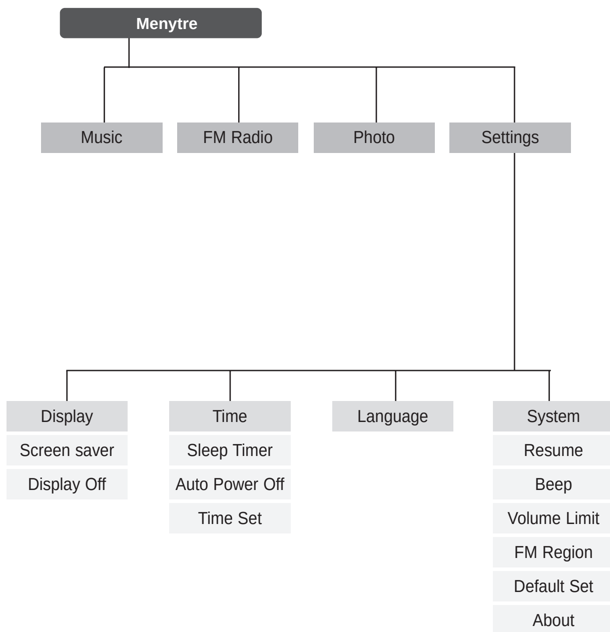
Problem	Kontrollpunkt og feilsøking
Spilleren vil ikke slå seg på	■ Spilleren vil ikke slå seg på hvis batteriene er utladet. Lad opp batteriene og prøv på nytt. ■ Trykk på tilbakestillingsknappen.
Knappene fungerer ikke	■ Se om [HOLD ▶]-bryteren er i posisjonen HOLD. ■ Kontroller om du trykte på rett knapp, og prøv deretter en gang til. ▶ side 11 ■ Trykk på tilbakestillingsknappen.
Skjermen vil ikke slå seg på	■ Hvis <Display Off> (Skjerm av) er valgt på <Settings> (Innstillinger) → <Display> (Skjerm), vil LCD-skjermen bli slått av. Trykk på enhver knapp for å slå på skjermen igjen, eller kontroller skjerminnstillingene. ▶ side 41 ■ Det kan hende at du ikke ser skjermen i direkte sollys.
Strømmen slås av.	■ Kontroller batteriet. ■ Spilleren slås av automatisk når batteriet er helt utladet. Lad batteriet. ■ Hvis <Auto Power Off> (Slå av automatisk) er valgt på <Settings> (Innstillinger) → <Time> (Klokkeslett),vil strømmen slå seg av i pausemodus. Slå på spilleren.
Batteriets kapasitet er ikke den samme som håndboken angir.	■ Batteriets kapasitet kan variere, avhengig av lydmodusen og skjerminnstillingene. ■ Levetiden på batteriet kan bli kortere når enheten oppbevares i lengre perioder i lave eller høye temperaturer.
Programfeil	Kontroller om systemkravene er imøtekommet.
Tilkoblingen til data-maskinen er deaktivert.	Start Windows Update og last ned alle viktige oppdateringer med Service Packs. Gjør en omstart på din PC og koble til enheten igjen. (For mer informasjon og hjelp med Windows Update, kontakt din PC support.)

Feilsøking (Forts.)

Problem	Kontrollpunkt og feilsøking
Avspilling er ikke mulig.	■ Se om filen er lagret på spilleren. ■ Kontroller om filen er skadet. ■ Kontroller om det er nok batterikapasitet.
Opplasting av filer er ikke mulig.	■ Kontroller om USB-kabelen er riktig tilkoblet. Koble den til på nytt hvis nødvendig. ■ Kontroller om minnet er fullt. ■ Trykk på tilbakestillingsknappen.
Filer eller data mangler.	Kontroller om USB-kabelen ble koblet fra under overføringen. Hvis dette er tilfellet kan det føre til alvorlige skader ikke bare på filen/data, men også på produktet. Du må være ekstra forsiktig da Samsung ikke kan bli holdt ansvarlig for tap av data.
Unormal visning av spilletid under avspilling.	Kontroller om filen er i formatet VBR (Variabel BitRate).
Spilleren blir varm.	Det kan genereres varme under opplading. Dette har ingen effekt på spillerens levetid eller funksjoner.

Menytre

Enkel oversikt over menystrukturen



NOR

Produktspesifikasjon

Modellnavn		YP-K3
Strøm		3.7V (Li-Polymer oppladbart)
Innebygget batterikapasitet		500 mAh
Fil	Kompatibilitet	Music : MPEG1/2/2.5 Layer3(8kbps~320kbps, 22kHz~48kHz) WMA(48kbps~192kbps, 22kHz~48kHz) BILDE: JPEG(ISO/IEC 10918-1/Annex F-Sequential DCT-based mode of operation)
Hodetelefonutgang		20mW(Frankrike 5mW/CH)(16Ω)
Frekvensområde utgang		20Hz~20KHz
Støyforhold		88 dB med 20kHz LPF(basert på 1KHz 0 dB)
Spilletid		Musikk 25 timer (basert på MP3-filer i 128kbps, med et volumnivå på 15 og i normalmodus)
Temperaturområde for bruk		-5~35 °C (23~95°F)
Innkapsling		Rustfritt stål, plast
Vekt		1.76 oz (50g)
Dimensjoner (BxHxD)		1.73 X 3.78 X 0.27 inches (44 X 96 X 6.95 mm)
FM-frekvens		87.5~108.0MHz
Forhold FM-signal - støy		50dB
FM T.H.D		1%
Akseptabel FM-følsomhet		38dBµ

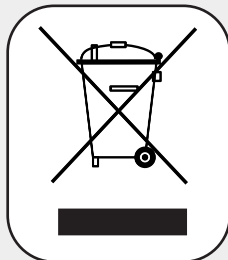
● Innholdet i denne brukerhåndboken kan bli endret uten varsel ved forbedringer.

Lisens

Produktet som følger med denne brukerhåndboken, er lisensiert under visse vilkår mot tredjepart. Denne lisensen er begrenset til ikke-kommersiell privat bruk for sluttbrukere. Ingen rettigheter gis for kommersielt bruk. Lisensen dekker ikke andre produkter enn denne enheten, og lisensen dekker ikke ulisensierte produkter eller prosesser som er i henhold til ISO/IEC 11 172-3 eller ISO/IEC 13818-3 brukt eller solgt sammen med dette produktet. Lisensen dekker bare bruken av denne enheten til å kode og/eller dekode lydfiler som er i henhold til ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3. Ingen rettigheter gis under denne lisensen til produktegenskaper eller funksjoner som ikke er i henhold til ISO/IEC 11172-2 eller ISO/IEC 13818-3.

GJELDER KUN EUROPA

Markeringene som vises på dette produktet, eller medfølgende litteratur, indikerer at det ikke skal deponeres som husholdningsavfall.
For å unngå mulige skader på miljø og helse som skyldes ukontrollert avfalls-deponering, skiller man dette fra andre typer avfall og resirkulerer materialene.
Husholdninger kontakter enten forhandleren sin eller lokale myndigheter for informasjon om sikker resirkulering.
Bedriftskunder kontakter sin leverandør.
Dette produktet skal ikke deponeres sammen med annet avfall.



Om du har spørsmål eller synspunkter om Samsungs produkter,
er du velkommen å kontakte Samsung Support

Samsung Electronics Nordic AB
231 627 22
www.samsung.com/no

REV 0.0